

**Planificação Geral**  
2023/2024

Disciplina **Técnicas Multimédia**  
Ano **10.º**

1.º Semestre		2.º Semestre	
N.º de aulas previstas	130	N.º de aulas previstas	140
Aprendizagens Essenciais/Conteúdos			
<p><b>0137 - Desenho vetorial - criação e manipulação de imagens</b>  <b>0140 - Fórmulas, parâmetros para seleção da cor, procedimentos e técnicas de retoques de imagem</b>  <b>0141 - Animação 2 D</b>  <b>0143 - Animação 3D - configurações, parágrafos, janelas, comandos e menus</b>  <b>0144 - Conceção de animações 3D</b></p> <p>Domínio dos conceitos;            Capacidade de aplicar os conceitos e as aprendizagens a casos práticos;            Desenvolvimento de autonomia;            Capacidade de dialogar e trabalhar em colaboração com os demais;            Proatividade e adaptabilidade a novas situações;            Capacidade de compreender as políticas de direitos e deveres autorais;            Capacidade de aplicar e gerir regras de direitos legais da atividade            Desenvolvimento de competências comunicacionais            Desenvolvimento de trabalho de equipa            Gestão e planeamento de tarefas            Higiene ocupacional            Domínios dos conceitos estéticos</p>			

PONDERAÇÃO POR DOMÍNIOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO			
Domínios de aprendizagem		Ponderação	Critérios de avaliação
<b>Conhecimentos e Capacidades</b> (100%)	Informar e Comunicar	<b>30%</b>	<b>Compreensão</b> <b>Apropriação</b> <b>Rigor</b> <b>Clareza</b> <b>Raciocínio</b> <b>Reflexão</b> <b>Criatividade</b> <b>Responsabilidade</b> <b>Participação</b> <b>Cooperação</b>
	Raciocinar e resolver problemas	<b>70%</b>	